

PROJETO VIDA

Empreendedorismo,
Educação Financeira e Fiscal

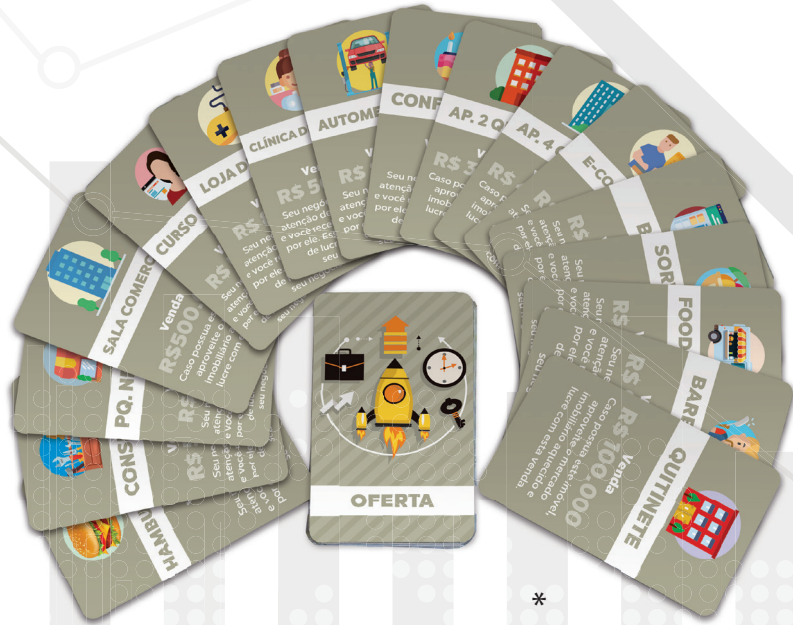
Desenvolvendo habilidades
relacionadas às finanças pessoais,
à vida, à carreira profissional
e ao empreendedorismo.



Projeto Vida é um material didático de Educação Financeira, Educação Fiscal, Empreendedorismo e Gestão Financeira Pessoal, alinhado às diretrizes da Base Nacional Comum Curricular (BNCC).



Para alunos
do Ensino
Fundamental -
Anos Finais
até o Ensino
Médio



Projeto Vida é um material educativo de Educação Financeira, Educação Fiscal, Empreendedorismo e Gestão Financeira Pessoal para estudantes e professores dos anos finais do Ensino Fundamental e do Ensino Médio, que está estruturado em torno de um jogo de tabuleiro.





O projeto é voltado para diferentes faixas etárias, a partir de um único jogo em que é possível desenvolver várias fases. Seus componentes foram criados para que cada partida represente temas, desafios e níveis de dificuldade diferentes. O jogo simula situações reais nas quais os estudantes precisam fazer boas escolhas sem depender da sorte. Assim, os estudantes evoluem à medida que o jogo avança: o jovem aprende a planejar a realização de seus projetos de vida, categorizar objetivos financeiros, encontrar soluções, realizar um orçamento doméstico, identificar gastos fixos e variáveis, exercitar o consumo consciente e realizar boa gestão de seus recursos financeiros.



• Ao parar sobre uma casa SURPRESA, vire uma carta e execute as ações imediatamente, fazendo os ajustes na ficha financeira;

Vendas
Chegou a hora das vendas! Ao acessar o Cenário da Conquista, pegue os pedidos sacando uma carta FLUXO DE CLIENTES e faça as movimentações indicadas no QUADRO DE PEDIDOS;

O conteúdo do projeto, que foi inspirado nos livros e na filosofia de **Gustavo Cerbasi**, uma das maiores referências em Educação Financeira do Brasil, aborda temas para a construção de um Projeto de Vida: simula as decisões reais, estimula a reflexão e cria um ambiente seguro para aprender com os erros e buscar novas soluções. Os alunos exploram temas fundamentais para um bom planejamento de vida e aprendem conceitos que validam na prática, em cada partida do jogo.

Há diferentes objetivos e conteúdos específicos para cada ano escolar, que vão se complementando e aprofundando ao longo dos anos finais do Ensino Fundamental e no Ensino Médio:

6º ano

O objetivo é familiarizar os alunos com as primeiras temáticas de **gestão financeira**, como **receitas, gastos, orçamento, salário**, entre outros. Ademais, os alunos assumirão também o papel de jogadores e conhecerão os elementos do jogo e a dinâmica da ficha financeira, que possui a mesma dinâmica do **orçamento doméstico**.

7º ano

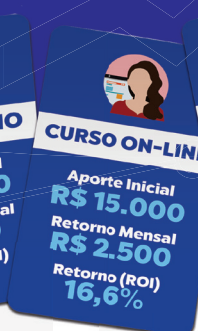
São apresentados conceitos como **análise de risco, juros, empréstimos e bancos**. Ainda neste bloco, os alunos serão introduzidos ao tema **investimentos** e se aprofundarão nos **conceitos de renda fixa**.

8º ano

Serão trabalhados os conceitos de **gestão pública, orçamento público, cidadania fiscal, desenvolvimento urbano, mercado imobiliário e investimentos em imóveis**. Na segunda parte, os fundamentos do mercado imobiliário – como localização, compra e venda e aluguel – são introduzidos de forma contextualizada, com o objetivo de gerar **consciência** sobre as escolhas feitas para a **aquisição da casa própria**, ressaltando o impacto dessas escolhas sobre o **orçamento familiar**.

9º ano

Serão abordados os conceitos de **fluxo de caixa, estoque, lucro e prejuízo e logística**. Ainda, ao final, conectamos o aprendizado sobre a **gestão de negócios** com o **mercado de ações**, ressaltando que se trata de **investimentos em empresas reais**, que dividem o lucro com seus acionistas.





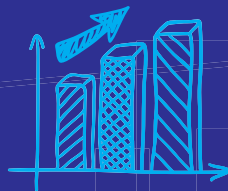
1º ano do Ensino Médio

São trabalhados conceitos importantes de **gestão financeira pessoal**, como **orçamento doméstico**, **receitas fixas e variáveis**, **gastos fixos e variáveis** e **consumo consciente**. São abordadas **estratégias de autoconhecimento** para facilitar a identificação com **possíveis carreiras** profissionais e assuntos como **salário**, **jornada de trabalho**, **futuro profissional** e outros temas correlatos. Há, ainda, a preocupação em esclarecer temas relacionados a **contratação de crédito**, ao **funcionamento dos bancos** e como o investimento em **renda fixa** funciona e deve ser utilizado.



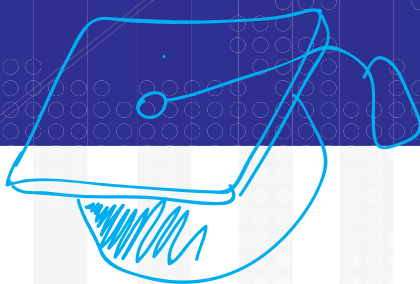
2º ano do Ensino Médio

São retomados e aprofundados os assuntos tratados no 8º ano: conceitos como **gestão pública**, **orçamento público**, **cidadania fiscal**, **desenvolvimento urbano**, **mercado imobiliário** e **investimentos em imóveis**. As atividades apresentam maior complexidade e apelo à tomada de decisão.



3º ano do Ensino Médio

São retomados e aprofundados os assuntos tratados no 9º ano: conceitos como **fluxo de caixa**, **estoque**, **lucro e prejuízo**, **logística** e **gestão de negócios** com o **mercado de ações**. Assim como no 2º ano do Ensino Médio, os níveis de dificuldade são maiores. Além disso, no 3º ano, os estudantes revisam todos os conteúdos das séries anteriores.



Quais materiais compõem o kit do projeto?

Para cada ano escolar, o projeto é composto de um kit do professor e um kit do aluno para cada seis estudantes. Cada kit possui:



1. Kit do Professor:

1.1 LIVRO DO PROFESSOR

Livro didático destinado ao professor para ser utilizado durante o ano letivo. Apresenta a fundamentação pedagógica, orientações sobre a metodologia, quadro de conteúdo e instruções de aplicação.

1.2 ANEXOS

Material complementar que permite a aplicação das variações propostas, composto por elementos extras a serem utilizados como expansão do jogo Projeto Vida. w

2. Kit do Aluno:

2.1 JOGO PROJETO VIDA

O jogo Projeto Vida proporciona um envolvimento com temáticas de inteligência financeira, de forma a simular as decisões da vida adulta para boas escolhas financeiras sem depender da sorte dos dados ou das cartas, estimulando reflexão, tomada de decisões, criando um ambiente seguro para errar e aprender.

Cada jogo é composto por: 1 tabuleiro; 6 peões com base; 6 fichas financeiras; 6 canetas; 6 flanelas; 168 cartas sendo: 14 cartas IMÓVEL, 28 cartas SURPRESA, 28 cartas NEGÓCIO, 28 cartas OFERTA, 8 cartas RENDA FIXA, 56 cartas VARIAÇÃO, 6 ??? falta texto - ja pedido



2.2 LIVROS DO ALUNO

Livro didático destinado ao estudante, com projeto gráfico adequado para cada faixa etária, para ser utilizado durante o ano letivo. Apresenta conceitos por meio de narrativa contextualizada, instruções para atividades propostas e dispõe espaço para registros.

Qual a frequência de uso do projeto em sala de aula?

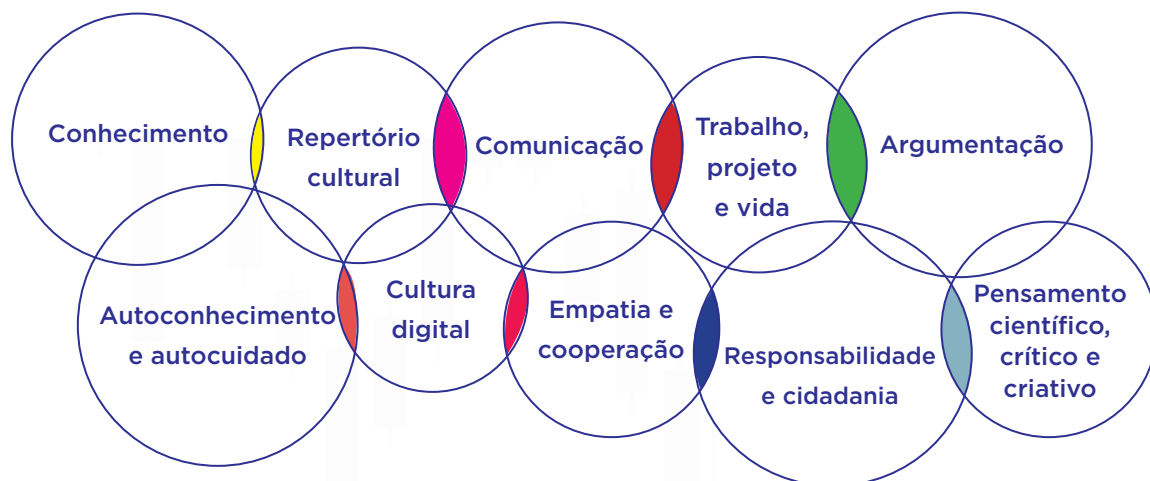
O projeto foi idealizado para ser usado por 20 a 22 aulas, considerando uma frequência semanal. Desta forma, o professor pode escolher o melhor período para utilizá-lo dentro do cronograma escolar ou expandir o tempo de uso de acordo com andamento específico de cada turma.

É possível adequar a frequência de acordo com as necessidades de cada grupo e as intenções didáticas do professor.

Cada kit possui 6 livros do aluno, de uso individual.



Por ser um projeto focado no contexto escolar, os objetivos e conteúdos específicos de cada ano escolar estão alinhados às competências gerais da Base Nacional Comum Curricular (BNCC):



Apoio para a implementação do projeto

O projeto também contempla oficinas para treinamento dos professores, que têm como objetivos garantir o entendimento dos **princípios metodológicos** e **práticos** do projeto, dirimir possíveis dificuldades dos docentes e assegurar que a **execução em sala de aula seja bem-sucedida**.

Para isso, os treinamentos oferecem **atividades dinâmicas** e de **exploração prática dos materiais**, sob orientação de treinadores **especialistas**, para que assim o aprendizado seja significativo e o professor, quando em sala de aula, consiga **utilizar com propriedade** o projeto junto aos estudantes.

Tanto os professores quanto os gestores recebem suporte por meio de um programa estruturado que apoia todo o processo de implantação e implementação:

- ▶ **REUNIÃO DE ABERTURA** | Gestores e coordenadores da Rede
- ▶ **AULA INAUGURAL** | Professores
- ▶ **OFICINAS** | Professores
- ▶ **CONTEÚDO ONLINE DE FORMAÇÃO COMPLEMENTAR**
Professores
- ▶ **ACOMPANHAMENTO E CONSULTORIA**
Equipe técnico-pedagógica da Rede
- ▶ **REUNIÕES DE ALINHAMENTO** | Gestores e equipe
- ▶ **REUNIÃO DE FECHAMENTO** | Gestores e coordenadores da Rede





PROJETO VIDA

Empreendedorismo,
Educação Financeira e Fiscal



A **MVT EDUCAÇÃO** é uma empresa do **Grupo Movimenta** que desenvolveu este e outros projetos educacionais que **apoiam** os professores da educação **pública** no dia a dia da sala de aula, desde a **educação infantil** até o **ensino médio**. Ciências, literatura, matemática, educação financeira, empreendedorismo e desenvolvimento cognitivo são alguns dos assuntos que exploramos em nossos conteúdos. **Confira nosso site ou entre em contato para saber mais.**



Escaneie e
acesse o site

www.mvteducacao.com.br
atendimento@mvteducacao.com.br
tel.: +55 (11) 4193-227
cel.: +55(11) 99139-6143

* Imagens meramente ilustrativas