

# # PROJETO VIDA

Empreendedorismo,  
Educação Financeira e Fiscal



Desenvolvendo habilidades relacionadas  
a finanças pessoais, vida, carreira  
profissional e empreendedorismo.



Para alunos do  
6º ao 9º ano  
do Ensino  
Fundamental  
Anos Finais e do  
1º ao 3º ano do  
Ensino Médio

**Projeto Vida** é um material didático de Educação Financeira, Educação Fiscal, Empreendedorismo e Gestão Financeira Pessoal para estudantes e professores dos anos finais do Ensino Fundamental e do Ensino Médio, atendendo às diretrizes da Base Nacional Comum Curricular (BNCC).



Um projeto que trabalha a **gestão financeira pessoal e profissional**, representando a **vida real**. Tudo isso por meio de um jogo de tabuleiro.

Gameficando as novas metodologias de ensino, tornamos a aprendizagem mais leve, lúdica e significativa.



**EXECUÇÃO**

**HORA DO LABORATÓRIO**

**MATERIAIS NECESSÁRIOS**

- LIVRO DO ALUNO;
- FICHA FINANCEIRA;
- CARTAS NEGÓCIOS;
- TABELA DE MATERIA-PRIMA;
- FICHA CLIENTES;
- CARDÁPIO EM BRANCO;
- CANETA E PANO DE LIMPEZA;
- LÁPIS GRAFITE.

**ANTES DE INICIAR...**

- Organizem-se em grupos de até 6 integrantes;
- Selecione as cartas Grande Negócio e as disponha sobre a mesa com a face virada para cima;

**INSTRUÇÕES**

**Perfil do cliente**

- Conheça seu cliente, preencha a ficha financeira, calculando:

**INSTRUÇÕES**

- Esse é o momento de colocar sua empresa para funcionar pela primeira vez!
- Lance os dados e movimente seu peão em direção ao cenário MERCADO;
- Antes de iniciar as vendas, é preciso repor o estoque. Sua empresa possui um saldo no valor de R\$1.000 para comprar os insumos e produzir seus produtos.

**INICIO**

- Mover o ícone do produto AZUL para o próximo número maior à esquerda.
- Mover o ícone do produto VERDE para o próximo número maior à direita.
- Mover o ícone do produto VERMELHO para o próximo número maior à direita.
- Mover o ícone do produto LARANJA para dois números abaixo da posição atual.
- Mover o ícone do produto AZUL para dois números acima da posição atual.
- Dobro de pedidos do produto VERDE conforme a posição atual do ícone.
- Metade de pedidos do produto VERMELHO conforme a posição atual do ícone.
- Mover o ícone do produto LARANJA para o número abaixo da posição atual.

**MOVIMENTAÇÃO E CUSTOS**

- Registre a quantidade de produtos vendidos em ESTOQUE.
- Mova seu peão em direção ao Cenário da Conquista para vender seus produtos, visitando todos os cenários, conforme o caminho indicado:

**Vendas**

Chegou a hora das vendas! Ao acessar o Cenário da Conquista, pegue os pedidos sacando uma carta FLUXO DE CLIENTES e faça as movimentações indicadas no QUADRO DE PEDIDOS:

**QUADRO DE PEDIDOS:**

100  
100  
100  
100

**Você conquistou sua LIBERDADE FINANCEIRA!**

Renda Passiva | Empreendedorismo e Investimento em Ações | Livro do Aluno - 3º ano





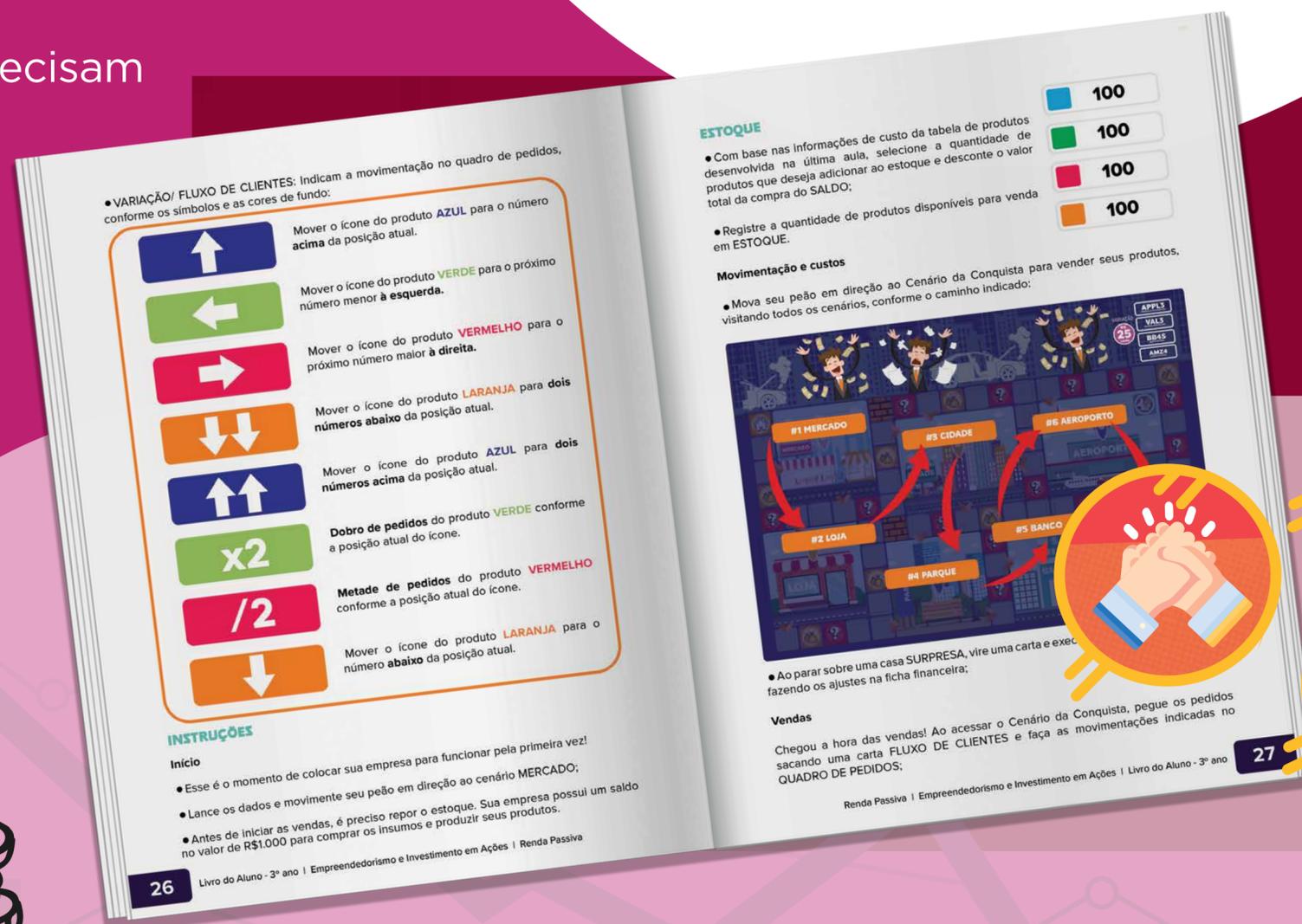
## Um só jogo, várias fases.

Os componentes do jogo foram desenvolvidos para que cada partida represente temas, desafios e níveis de dificuldade diferentes.

Ele simula **situações reais** nas quais os estudantes precisam fazer **boas escolhas** sem depender da sorte.

Assim, estudantes evoluem à medida que o jogo avança.

Uma partida gera resultados expressivos: O jovem aprende a **planejar** a realização de seus sonhos, a **categorizar** objetivos financeiros, a **encontrar** soluções, a **realizar** um orçamento doméstico, a **identificar** gastos fixos e variáveis e a **exercitar** o consumo consciente.



O conteúdo aborda temas para a construção de um Projeto de Vida: Simula as decisões reais, estimula a reflexão e cria um ambiente seguro para **aprender com os erros e buscar novas soluções.**

Assim, o estudante sai sempre no lucro. Os jogadores **exploram** temas fundamentais para um bom planejamento de vida e **aprendem** conceitos que validam na prática, em cada partida do jogo.



O projeto simula decisões da vida adulta.

Desde o autoconhecimento até a realização de objetivos pessoais por meio de investimentos financeiros.

Cada decisão nas partidas do jogo oferece um feedback imediato sobre alternativas e consequências.

Jogo inspirado nos livros e na filosofia de **Gustavo Cerbasi**, uma das maiores referências em Educação Financeira do Brasil.



**Gustavo Cerbasi** é Mestre em Finanças pela USP e graduado em Administração Pública pela FGV-SP. Já escreveu 15 livros, entre eles Casais Inteligentes Enriquecem Juntos, Cartas a um Jovem Investidor e A Riqueza da Vida Simples.

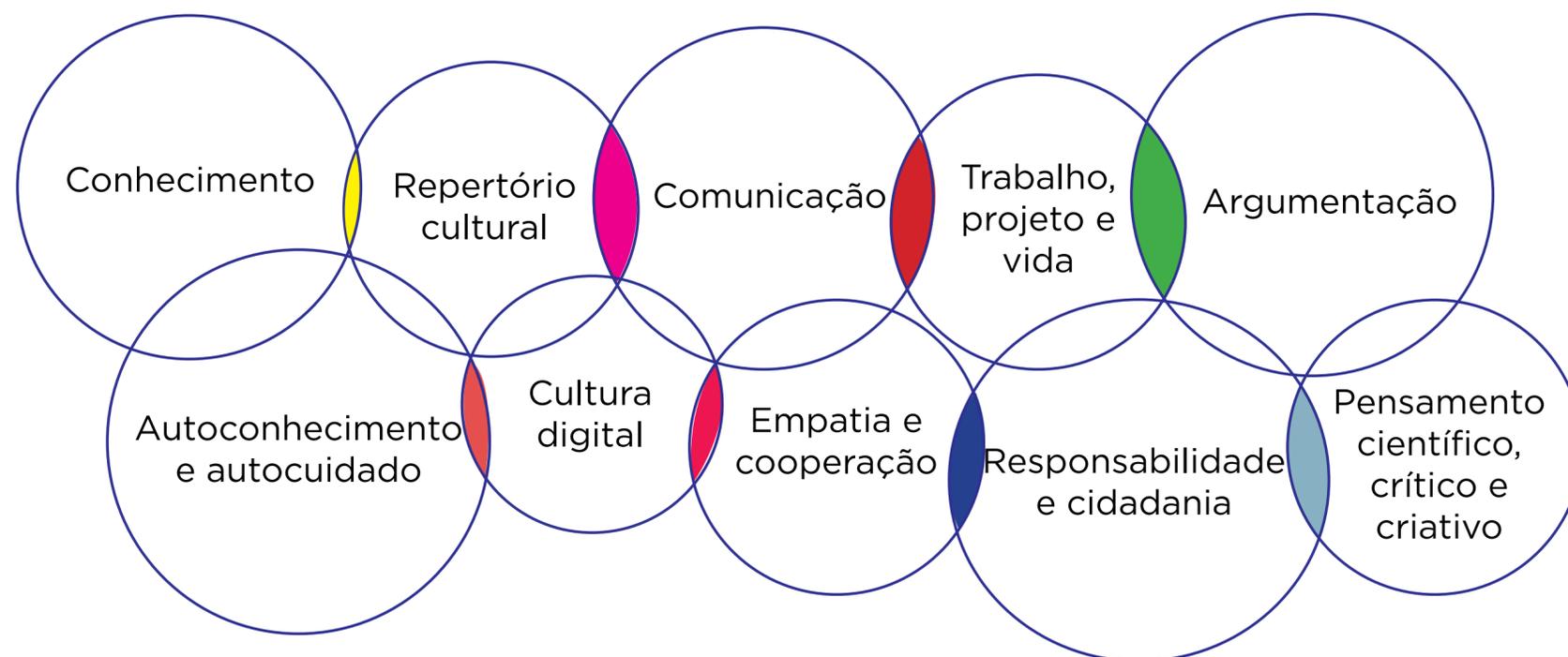


E, dentro deste contexto, destacamos:

- Respeitar e valorizar a utilização dos conhecimentos historicamente construídos sobre o mundo físico, social, cultural e digital para entender e explicar a realidade.
- Estimular a curiosidade intelectual e recorrer à abordagem própria das ciências, como reflexão, análise crítica, imaginação e criatividade, para investigar causas, elaborar e testar hipóteses, resolver problemas e criar soluções.
- Exercitar a empatia, o diálogo, a resolução de conflitos e a cooperação, fazendo-se respeitar e promovendo o respeito ao outro e aos direitos humanos, com acolhimento e valorização da diversidade.



De maneira integral e interdisciplinar, este projeto compreende todas as competências gerais da BNCC:



# OBJETIVOS DO PROJETO VIDA

## 6º ano

Familiarizar os alunos com as primeiras temáticas de gestão financeira, tais como: receitas, gastos, orçamento, salário, entre outros. Eles aprendem sobre o jogo e a dinâmica da ficha financeira, que funciona como um orçamento doméstico.

## 7º ano

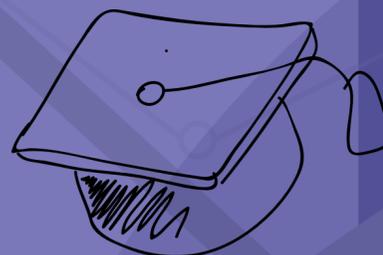
Apresentar conceitos como análise de risco, juros, empréstimos, bancos e renda fixa. Os alunos serão introduzidos ao tema Investimentos, aprendendo sobre multiplicar o dinheiro e como fazer isso de modo seguro com a renda fixa.

## 8º ano

Trabalhar com os conceitos de gestão pública, orçamento público, cidadania fiscal, desenvolvimento urbano, mercado imobiliário e investimento em imóveis. Fundamentos do mercado imobiliário como localização, compra/venda e aluguel serão apresentados para gerar consciência sobre a aquisição da casa própria e o impacto de escolhas financeiras sobre o orçamento familiar.

## 9º ano

Abordar os conceitos de fluxo de caixa, estoque, lucro/prejuízo e logística. Conectaremos o aprendizado sobre a gestão de negócios com o mercado de ações.



## 1º ano do Ensino Médio

Trabalhar conceitos de gestão financeira pessoal, como orçamento doméstico, receitas, gastos e consumo consciente. Falaremos sobre planejamento de vida e estratégias de autoconhecimento para definição profissional e estilo de vida.

## 2º ano do Ensino Médio

Trabalhar conceitos como gestão pública, orçamento público, cidadania fiscal, desenvolvimento urbano, mercado imobiliário e investimento em imóveis. Estudaremos conceitos da Educação Fiscal e da gestão financeira de recursos públicos. Além disso, nos aprofundamos em temas do mercado imobiliário.

## 3º ano do Ensino Médio

Abordaremos conceitos como fluxo de caixa, estoque, lucro/prejuízo e logística. Aproximaremos os alunos do cotidiano da gestão financeira de empresas e conectamos o aprendizado sobre a gestão de negócios com o mercado de ações.

# # PROJETO VIDA

Empreendedorismo,  
Educação Financeira e Fiscal



# Composição do projeto para cada ano escolar:

- **Professor:** 1 livro do professor com anexos.
- **Kit para cada 6 alunos:** 1 jogo de tabuleiro e 6 livros do aluno.



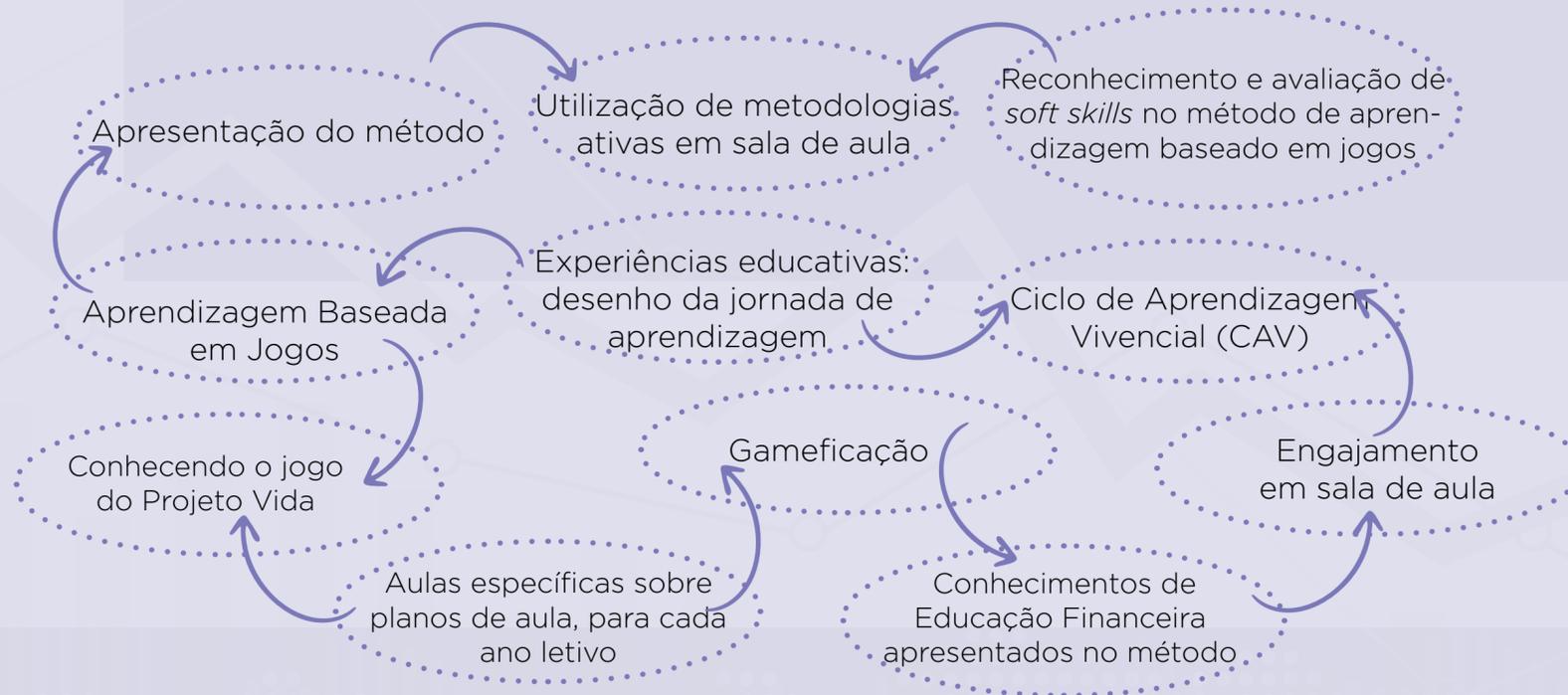
**Livro do Professor**  
 Reúne fundamentação pedagógica, metodologia, quadro de conteúdo e instruções de aplicação do material. **Também traz os anexos**, material complementar com elementos extras para expansão do jogo, permitindo variações dele.

**Livro do Aluno**  
 Apresenta conceitos, traz instruções para atividades e espaço para registros.

**Jogo de Tabuleiro**  
 Jogo com tabuleiro, cartas, dados e outros itens para a gameficação do conteúdo dos livros.

## TREINAMENTO DE EDUCADORES

O treinamento desenvolve os educadores para que apliquem a metodologia de maneira transversal conforme orienta a BNCC. Nosso programa de treinamento envolve os tópicos:



O projeto oferece treinamento do corpo docente nas modalidades: presencial, online ou híbrido.

# # PROJETO VIDA

Empreendedorismo,  
Educação Financeira e Fiscal



A **MVT EDUCAÇÃO** desenvolveu este e outros projetos educacionais que apoiam os professores da educação pública no dia a dia da sala de aula, desde a educação infantil até o ensino médio. Ciências, literatura, matemática, educação financeira, empreendedorismo e desenvolvimento cognitivo são alguns dos assuntos que exploramos em nossos conteúdos.

**Confira nosso site ou entre em contato para saber mais.**

**[www.mvteducacao.com.br](http://www.mvteducacao.com.br)**

**[atendimento@mvteducacao.com.br](mailto:atendimento@mvteducacao.com.br)**

**tel.: +55 (11) 4193-227**

**cel.: +55(11) 99139-6143**

**Rua Pais Leme, 215 | Cj. 3001 | Pinheiros**

**São Paulo-SP | CEP: 05424-150**